https://www.ville-sevran.fr/services-loisirs/apprendre-et-echanger/qrpedia-sevran/qrpedia-sevran-20212022

QRpedia Sevran 2021/2022

« Soyez QRieux de votre ville avec QRpedia Sevran : participez aux balades urbaines ! »

Dans le cadre du renforcement des maillages partenariaux pour étendre le périmètre de l'action, la rentrée 2021-2022 est celle de l'évolution des partenariats institutionnels et de l'action avec :

- La Société du Grand Paris Express "la préfiguration les places du Grand Paris - Site de Sevran-Livry", le Musée de l'histoire de l'Homme et de l'Immigration,
- La mairie de l'Ile-Saint-Denis,
- L'Éducation nationale : création d'une dizaine de QRpedia supplémentaires via la contribution des élèves du collège E. Galois-dispositif « cités éducatives Beaudottes » et ceux du lycée B. Cendrars-dispositif CLEMI (Centre de Liaison de l'Enseignement et des Médias de l'Information),
- La participation des lycéens du lycée B. Cendrars au « Wikiconcours lycéen ».

Développements prévus en année 2021-2022 :

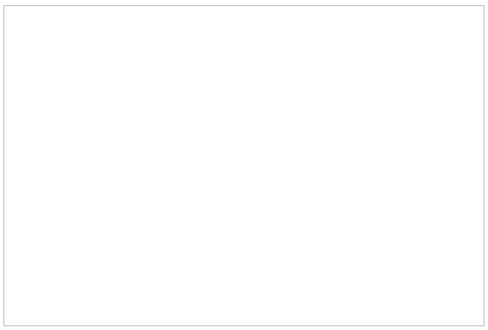
1- Intégrer des nouveaux publics (allophones & malvoyants) : Suite aux ateliers d'éloquence de l'année 2020-2021, intégration des enregistrements radiophoniques des élèves du collège E. Galois au sein des supports QRpedia afin de permettre la présentation audio des points d'intérêt,

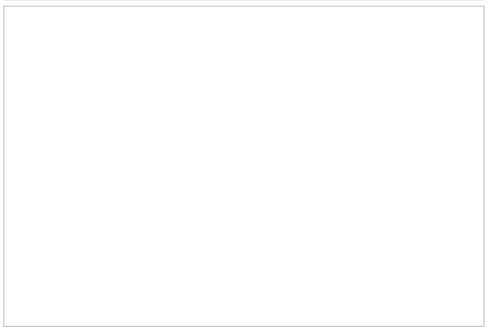
2- Organiser des ateliers d'écriture numérique collaborative* et thématique sur l'encyclopédie numérique Wikipédia avec des classes (collège/lycée) pour créer l'article wikipedia "cycle Terre" dans le cadre du maillage "territoires & développement durable" et en partenariat avec Cycle Terre. Cet article fera l'objet d'un support ad hoc placé à proximité de la fabrique en cours d'édification (quartier Beaudottes).
*Cette forme de collaboration en atelier s'appelle également "edit-a-thon" = contraction d'éditer" et de "marathon",

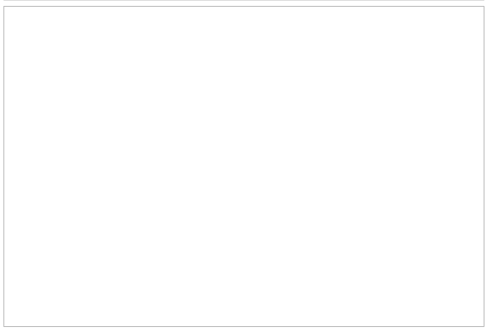
3- Actualiser les parcours des balades urbaines numériques et les points d'intérêt (PI) sélectionnés dans l'application géolocalisée sur le mini-site ville et les réseaux sociaux,

4- Poursuivre la diffusion du jeu ludo-éducatif "quiz QRpedia Sevran" sur les réseaux sociaux,

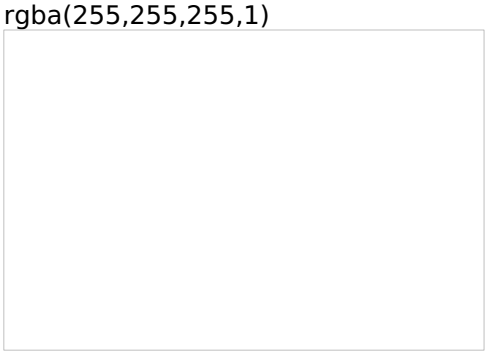
5- Réhabiliter le tunnel de la gare Sevran-Livry en coopération avec le lycée Blaise Cendrars et un professeur d'arts appliqués.







rgba(255,255,255,1)



Avec qui ?

- L’association Wikimedia France,
- L’association Mercure Compagnie,
- L’association « Société de l'Histoire et de la Vie de Sevran » (SHVS),
- Le lycée Blaise Cendrars,
- Le collège Evariste Galois,
- Le Centre de liaison de l'enseignement et des médias d'information (CLEMI),
- Hôpital René-Muret-Bigottini,
- Compétences Emploi (PEIF),
- SNCF Mobilités,
- Transdev,

- Keolis-Cif,
- Société du Grand Paris Express,
- Gaîté Lyrique,
- PIMMS,
- ENGIE,
- Société A etc,
- Le concepteur du Jeu "Soyez QRieux de votre ville avec QRpedia Sevran ! " et photographe : Frédéric SOCHA,
- Le médiateur QRpedia : Mohamed LARADI,
- La Cheffe de projet : Marie-Pierre KLUT, chargée de développement culturel/Département de l'Éducation à l'Image-Ville de Sevran.

Quand ?

Cette action se déroule de Septembre 2021 à Juin 2022. Retrouvez notre action, jusqu'au Décembre 2021, sur les mobiliers de la gare de Sevran-Livry (voir plus haut photos à l'appui) !

rgba(255,255,255,1)

Département de l’Éducation à l'Image

Marie-Pierre KLUT
Chargée développement culturel et gestion

Mohamed LARADI
Médiateur culturel et numérique

6, avenue Robert-Ballanger - Sevran

Tel : 06 75 24 29 88 / 06 03 48 15 95
Courriel : mpklut sevrangrandparis [dot] fr (mpklut[at]sevrangrandparis[dot]fr)

rgba(255,255,255,1)
En savoir plus
https://www.facebook.com/marie.sevran.50?ref=bookmarks
https://fr.wikipedia.org/wiki/Projet:Club_WikiSevran
https://twitter.com/WikiSevran